

-1ERE ÉDITION-



TOURNOI DE RUGBY HAMABI'HAC



CATEGORIE M12

17 MAI 2025

📍 **STADE XAPITALIA - HASPARREN**

**RESTAURATION . BUVETTE
- SUR PLACE -**



Plus d'infos au ☎ 09 83 94 16 80

E-mail : hasparrenrugby64@gmail.com



hasparren-rugby.eus



HAMABI'HAC

Le HASPARREN AC, club de rugby né en 1960 de la volonté de quelques hazpandars de pratiquer le rugby, s'est depuis bien développé au sein du territoire d'Hasparren.

Le club compte aujourd'hui près de 400 licenciés répartis au sein de son école de rugby labellisée 2 étoiles, des catégories jeunes et des séniors qui évoluent cette saison en Fédérale 2, mais aussi près de 300 partenaires sans qui tout serait plus compliqué, et plus de 4000 abonné(e)s à nos différents médias.

Et c'est avec plein d'enthousiasme que l'ensemble des bénévoles vous accueilleront pour la 1^{ère} édition du tournoi Hamabi'HAC, en ce samedi 17 mai 2025, parmi les 16 équipes retenues et les 14 clubs représentés.

Que cette journée soit pleine de plaisir, de passion, de valeurs et de sportivité !



BIARRITZ
OLYMPIQUE PAYS BASQUE



Ecole de Rugby



HAMABI'HAC

Le déroulement de la journée.....	P4
Les Trophées.....	P5
Le règlement.....	P6
Les rencontres de brassage.....	P8
Les rencontres de challenge.....	P10
Les vestiaires.....	P11
Le plan du site.....	P12
La restauration.....	P14



HAMABI'HAC

Une journée au Hamabi'HAC

**8h15 à
8h30**

Dépose « minute » des équipes à XAPITALIA.

Stationnement des bus sur le parking de collège Elhuyar.

Accueil des clubs.

9H00

Présentation des équipes en tenue sur le terrain d'honneur, et briefing des éducateurs et arbitres.

9h30

Coup d'envoi du Tournoi Hamabi'HAC

11h30

Pause déjeuner.

13h30

Reprise des rencontres.

15h30

Fin des rencontres.

15h45

Remise des Trophées.

HAMABI'HAC

Les Trophées du Hamabi'HAC 2025

Un classement sera établi à l'issue des rencontres du matin, Les poules de l'après-midi seront établies en fonction.

CHALLENGE HAMABI'HAC

4 équipes classées
1ères de poule le matin

CHALLENGE PANTXO ETCHART

4 équipes classées
2ndes de poule le matin

CHALLENGE D'HASPARREN

4 équipes classées
3ème de poule le matin

CHALLENGE DU HAC

4 équipes classées
4èmes de poule le matin

HAMABI'HAC

LE REGLEMENT FFR EST APPLIQUE POUR CE TOURNOI



REGLEMENT MOINS DE 12 ANS

JEU à X

Saison 2024-2025

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 10 / Une équipe se présentant en effectif incomplet peut se voir Compléter l'effectif par les équipes en présence (accord des équipes qui jouent).	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (20 joueurs maximum par équipe)	
TERRAIN	56m (en-but non compris) X 45m	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	2 joueurs titulaires du passeport arbitrage et un éducateur accompagnant ou 1 joueur de moins de 12 à moins de 18 ans formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou un éducateur.	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire.	
	Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – Sanction : CF Le raffut EDR : Une action permise, effectuée par un porteur du ballon pour repousser un adversaire qui tente de plaquer, en se servant de la paume de sa main (interdit sur le visage)	
	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement entre la taille et les pieds Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire. Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur) – CF- adversaires à 5 m Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	Coup de pied tombé Adversaires à 5 mètres
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	Le ballon doit franchir les 5 mètres - Possibilité de jouer rapidement Tout Coup d'Envoi et Renvoi non conforme = CF (pas de possibilité de prendre mêlée)
COUP DE RENVOI « 22m »	A 10 mètres de l'en-but (ligne des 15 m)	Coup a pied tombé Adversaires derrière la ligne – Si renvoi non conforme = CF (pas de possibilité de prendre mêlée) Mêlée éducative sans impact : 3+2 contre 3+2 Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Liaisons des joueurs de 1 ^{ère} ligne (cf. règles du jeu à XV). Lignes de hors-jeu à 5 mètres. Les joueurs « +2 » sont en place des 3 ^{èmes} lignes ailes, liés au pilier main intérieure au short et main extérieure au maillot, debout, sans action de poussée. Ils ne peuvent faire action de jeu qu'à la fin de la mêlée. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Gain du ballon = fin de la poussée. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est jamais rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CF Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	
PENALITE	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Remplacée par le Coup franc
COUP FRANC	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Adversaires à 5 mètres - Pas de choix de la mêlée - CF accordé à moins de 10 mètres de sa ligne de but possibilité de taper directement en touche = gain de terrain mais lancer à l'équipe adverse
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie, à 5 mètres minimum de la ligne d'en-but.	Touche = Conquête disputée. 1 lanceur, 2, 3 ou 4 sauteurs et 1 relayeur. Pour les opposants, 1 vis-à-vis à chacun des participants bénéficiant de la remise en jeu (lanceur, sauteurs et relayeur). Pas d'aide au sauteur. Début de l'alignement à 3 mètres. Fin de l'alignement déterminée par le dernier joueur attaquant de l'alignement (Verrouilleur). Le joueur opposé au lanceur à 2 mètres de l'alignement (largeur et profondeur). Les relayeurs à 2 mètres en profondeur de l'alignement. Remise en jeu rapide autorisée, avec respect des lignes de hors-jeu. Non-participants à 5 mètres. En cas de lancer non droit = CF à l'équipe adverse (pas d'autre choix)
TOUCHE DIRECTE	Frappe au-delà des 10 mètres : à l'endroit de la frappe Frappe dans l'en-but ou à moins de 10 mètres : à l'endroit de la sortie	
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEEES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)		

HAMABI'HAC

LE MATIN

L'APRÈS-MIDI

1 période de 12 minutes

2 périodes de 8 minutes



**TEMPS DE JEU
TOTAL SUR LA
JOURNÉE**

84 minutes

Méthode de calcul des points : Victoire 2 pts / Victoire avec Bonus 3 pts /*

Match Nul 1pt / Défaite 0 pt.

** Bonus offensif 3 essais d'écarts (3-0 , 4-1...)*

En cas d'égalité : le classement sera établi comme suit : cartons rouges , point-avantage, point-avantage particulier, nombres d'essais marqués. A la fin de la matinée, les compteurs sont remis à zéro.



ARBITRAGE : 1 jeune arbitre formé présent sur le terrain.



HAMABI'HAC

POULE 1 – TERRAIN HONNEUR A



9h30	HASPARREN AC 1	VS	ANGLET ORC	AS ST MARTIN SEIGNANX
9h50	US ST PALAIS	VS	US NAFARROA 2	HASPARRENC AC 1
10h10	HASPARREN AC 1	VS	US ST PALAIS	RC USTARITZ JATXOU
10h30	ANGLET ORC	VS	US NAFARROA 2	HASPARREN AC 2
10h50	HASPARREN AC 1	VS	US NAFARROA 2	HAUT BEARN
11h10	ANGLET ORC	VS	US ST PALAIS	RC USTARITZ JATXOU

POULE 2 – TERRAIN HONNEUR B



9h30	HASPARREN AC 2	VS	HAUT BEARN	US ST PALAIS
9h50	AS ST MARTIN SEIGNANX	VS	RC USTARITZ JATXOU	HASPARREN AC 1
10h10	HASPARREN AC 2	VS	AS ST MARTIN SEIGNANX	US NAFARROA 2
10h30	HAUT BEARN	VS	RC USTARITZ JATXOU	US ST PALAIS
10h50	HASPARREN AC 2	VS	RC USTARITZ JATXOU	ANGLET ORC
11h10	HAUT BEARN	VS	AS ST MARTIN SEIGNANX	US NAFARROA 2



HAMABI'HAC

POULE 3 – TERRAIN SECONDAIRE A



9h30	BOPB	VS	SJLO/CIBOURE	AVIRON BAYONNAIS 2
9h50	AVIRON BAYONNAIS 1	VS	US NAFARROA 1	US MOUGUERRE
10h10	BOPB	VS	AVIRON BAYONNAIS 1	CAPBRETON/HOSSEGOR
10h30	SJLO/CIBOURE	VS	US NAFARROA 1	STADE BORDELAIS
10h50	BOPB	VS	US NAFARROA 1	US MOUGUERRE
11h10	SJLO/CIBOURE	VS	AVIRON BAYONNAIS 1	CAPBRETON/HOSSEGOR

POULE 4 – TERRAIN SECONDAIRE B



9h30	STADE BORDELAIS	VS	US MOUGUERRE	AVIRON BAYONNAIS 1
9h50	AVIRON BAYONNAIS 2	VS	CAPBRETON/HOSSEGOR	BOPB
10h10	STADE BORDELAIS	VS	AVIRON BAYONNAIS 2	SJLO/CIBOURE
10h30	US MOUGUERRE	VS	CAPBRETON/HOSSEGOR	AVIRON BAYONNAIS 1
10h50	STADE BORDELAIS	VS	CAPBRETON/HOSSEGOR	SJLO/CIBOURE
11h10	US MOUGUERRE	VS	AVIRON BAYONNAIS 2	US NAFARROA 1



HAMABI'HAC



CHALLENGE HAMABI'HAC

Terrain d'honneur
A partir de 13h30

CHALLENGE PANTXO ETCHART

Terrain d'honneur
A partir de 13h30

CHALLENGE D'HASPARREN

Terrain secondaire
A partir de 13h30

CHALLENGE DU HAC

Terrain secondaire
A partir de 13h30

HAMABI'HAC

LES VESTIAIRES



Les vestiaires rugby n°6, sous la tribune du terrain d'honneur, seront réservés à toutes les jeunes filles participant au tournoi.



Vestiaires Rugby HAC n°1

HASPARREN AC 1 & HASPARREN 2 & USTARITZ

Vestiaires Rugby HAC n°2

ST MARTIN DE SEIGNANX & SAINT PALAIS & MOUGUERRE

Vestiaires Rugby Visiteurs n°1

AVIRON BAYONNAIS 1 & AVIRON BAYONNAIS 2

Vestiaires Rugby Visiteurs n°2

NAFARROA 1 & NAFARROA 2

Vestiaires Piscine

SJLO & ANGLET ORC & STADE BORDELAIS

Vestiaires Salle MENDEALA

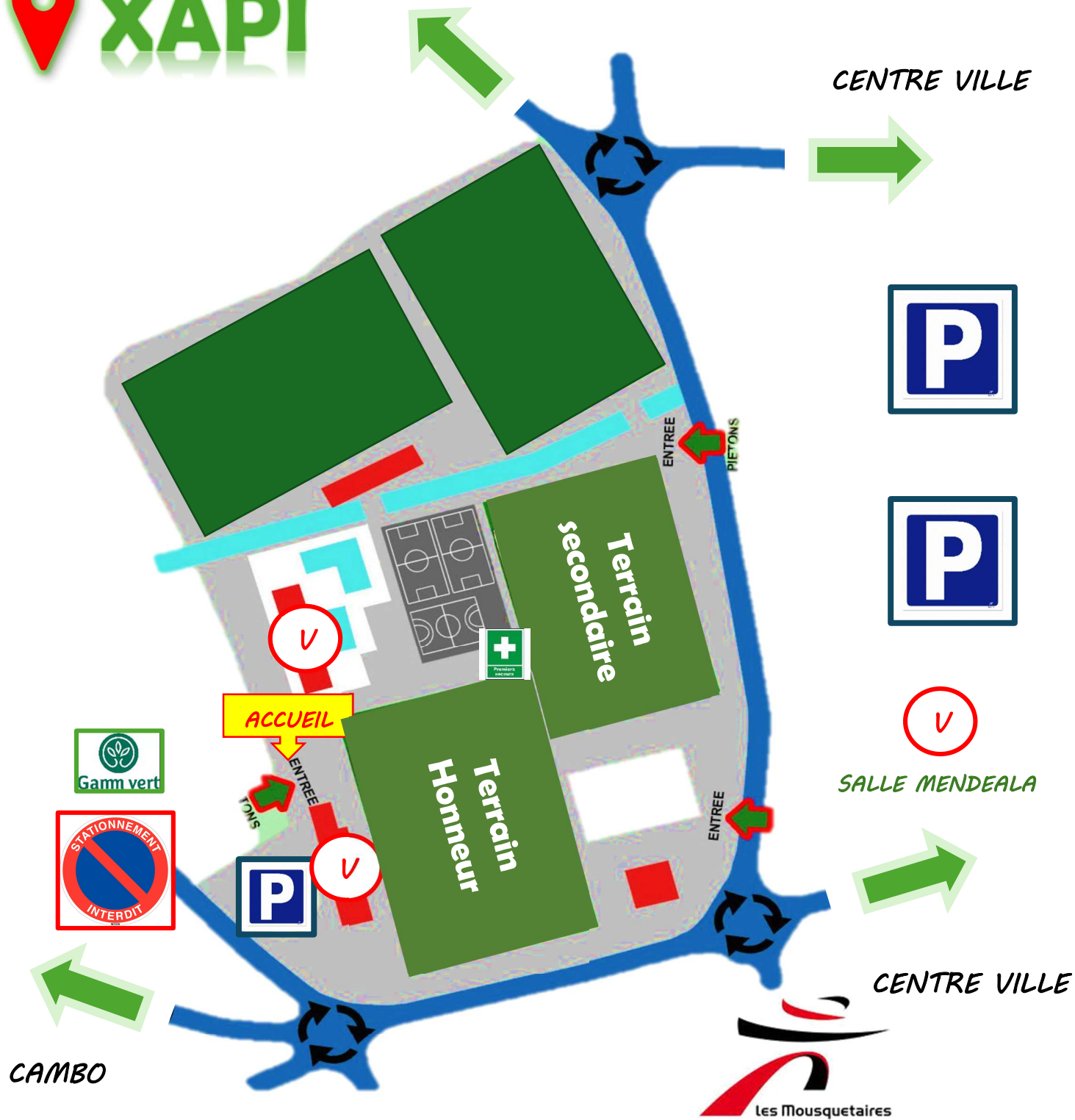
HAUT BEARN & CAPBRETON & BIARRITZ

HAMABI'HAC



BAYONNE

CENTRE VILLE



CENTRE VILLE

les Mousquetaires

VESTIAIRES

HAMABI'HAC



Le parking de Xapitalia est très vite complet.

Le stade est entouré de commerces de grande distribution (Gamm'Vert - Mr Bricolage & Intermarché) qui réservent leurs **parkings pour leurs clients** les jours d'ouverture.

Aussi, nous vous demandons de bien demander aux parents et supporters qui viendront encourager vos équipes de bien vouloir **stationner sur les parkings publics de la salle Mendeala et de l'école et du collège publics.**

Ces parkings sont identifiés sur le plan précédent, et l'accès au stade à pied est sécurisé via la voie verte.



Les bus qui resteront la journée à Hasparren seront eux stationnés sur le parking du collège public.

Pour une bonne organisation, chaque club précisera si son bus reste à Hasparren pour la journée ou pas.





HAMABI'HAC

POUR VOUS RESTAURER SUR PLACE



Pour des raisons de sécurité, les planchas sont interdites dans et autour de l'enceinte du stade.

SUR RESERVATION

REPAS SERVI À TABLE

15€

CHARCUTERIE

-

LOMO / FRITES

-

FROMAGE

-

TARTE AUX POMMES

-

CAFE & 1/4 DE VIN COMPRIS

FORMULE ENFANTS

À EMPORTER

(Jusqu'à 14 ans)

8€

SANDWICH

VENTRECHE OU SAUCISSES

-

FRITES

-

BOISSONS

POUR VOS REPAS, COUPON A REMETTRE POUR LE 10 MAI

CLUB		
		TOTAL €
NOMBRES REPAS	x 15€	
NOMBRES FORMULES	x 8€	

HAMABI'HAC



**L'École de Rugby
du Hasparren AC
est heureuse de
vous accueillir à
Xapi !**

Convivialité

Respect



Esprit sportif